Як умотивувати учнів та залучити їх до вивчення іноземної мови?

 Гейміфікація створює мотиваційне середовище для учнів будь-якого віку та надає можливості для автономного навчання та пізнавального розвитку. Цього можна досягти просто змінюючи ставлення учнів до процесу опанування іноземною мовою.

11 жовтня 2018 року в приміщенні Будинку вчителя відбувся міський семінар для вчителів англійської мови з теми *“How to Gamify Your Classroom and Motivate Your Learners”* (Гейміфікація на уроках англійської мови) за участю консультанта-методиста видавництва *Express Publishing,* CELTA- сертифікованого викладача Наталії Ляшко.

У ході семінару були розглянуті такі питання:

* як спланувати та побудувати урок, де всім учням буде цікаво;
* як створити цілісну систему гейміфікації в школі;
* як застосувати сучасні технології  для  ідей гейміфікації.

 Учителі брали активну участь в усіх формах роботи, запропонованих методистом, опановуючи різноманітні прийоми та техніки геймифікації навчального процесу та сучасного підходу до викладання англійської мови на початковому етапі.

Учасники семінару мали змогу взяти участь у лотерейному розіграші навчальної літератури. Усі присутні отримали сертифікати участі та навчально-методичні матеріали видавництва Express Publishing.